

Configurazione per  
utilizzare la libreria  
`math.h`

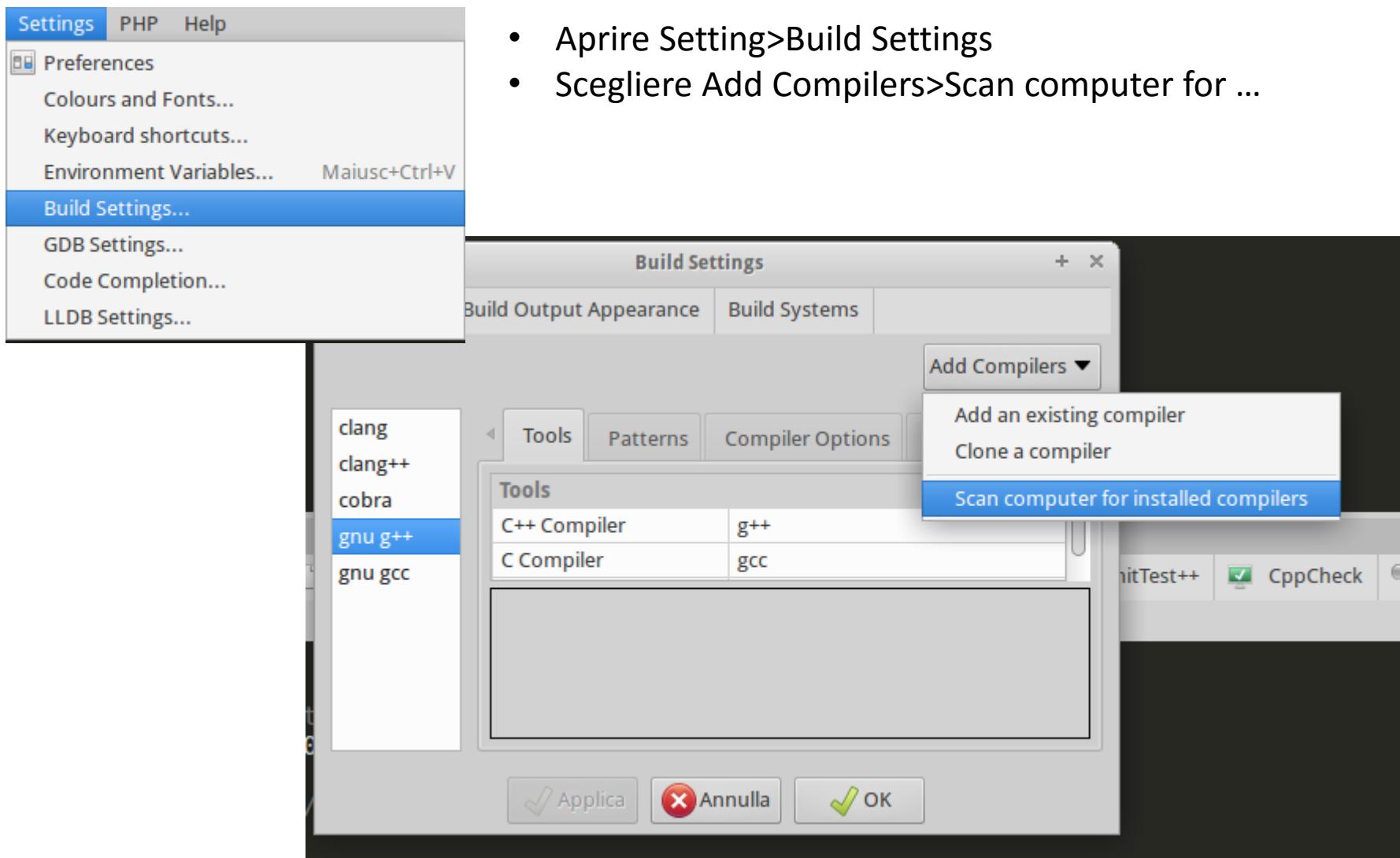
# Controllare se CodeLite è configurato correttamente

- Creare un nuovo progetto e compilarlo. Controllare l'output della finestra build.
- Configurazione corretta:

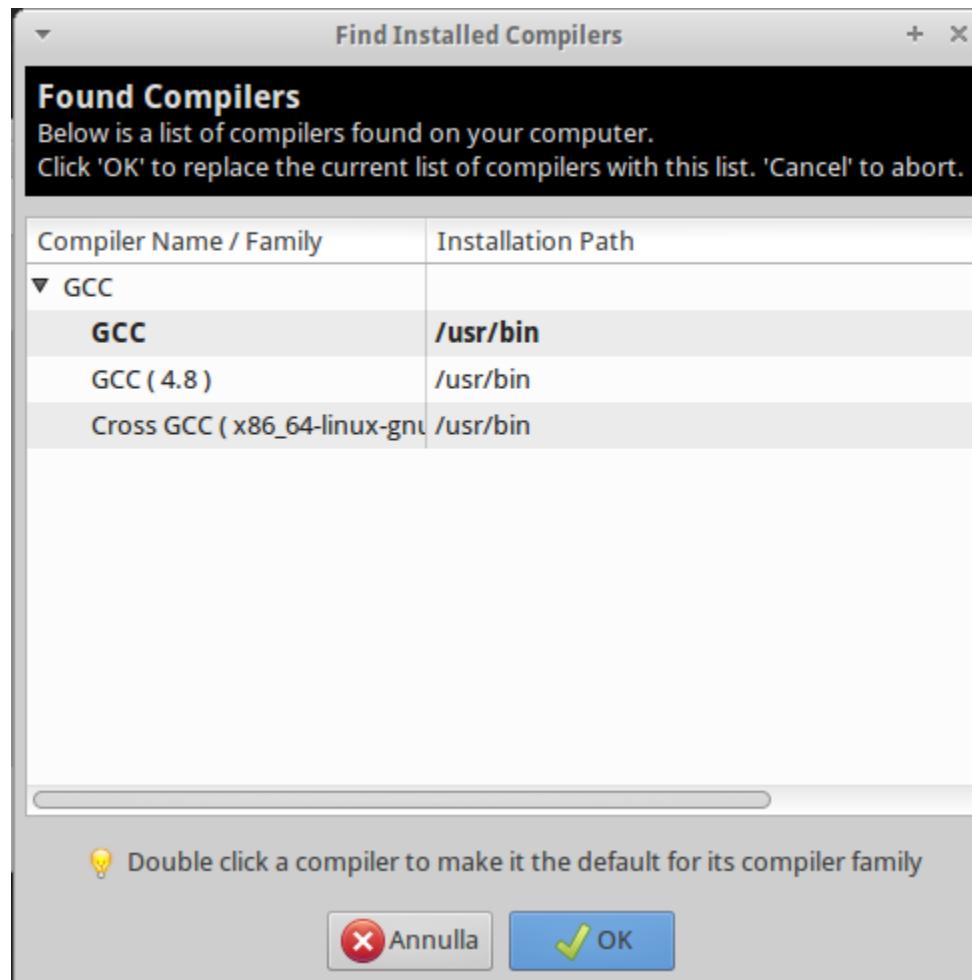
```
/usr/bin/gcc -c "/home/info/Documenti/info/test  
/usr/bin/g++ -o ./Debug/test @"test.txt" -L.
```

- Configurazione errata:

```
gcc -c "/home/info/Documenti/test/tes  
gcc -o ./Debug/test @"test.txt" -L.
```

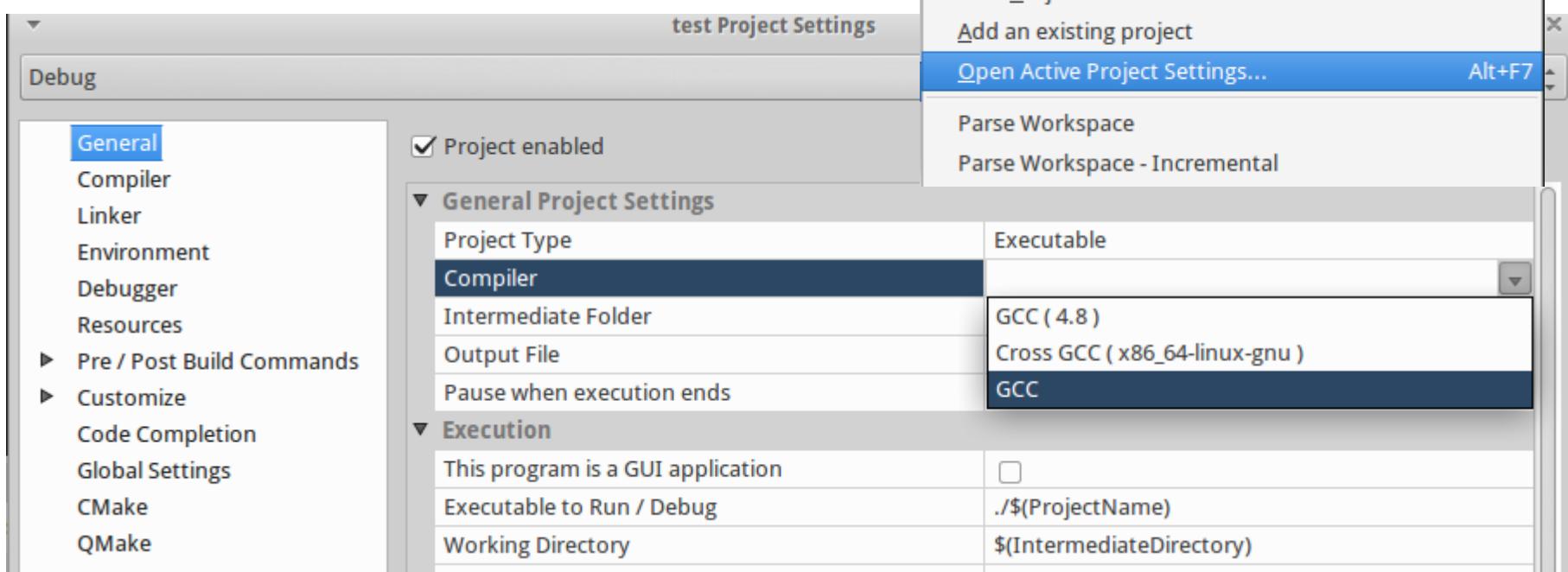


- Risultato ricerca compilatori.
- Cliccare due volte su GCC per farlo diventare default.
- Scegliere OK per uscire.



# Correzione configurazione

- Aprire i Project Settings
- In General selezionare GCC come compilatore



# Test configurazione

- Selezionare Build>Clean project,
- Ricompilare il progetto,
- Controllare che la finestra build riporti correttamente g++ come linker.

```
/usr/bin/gcc -c "/home/info/Documenti/info/test  
/usr/bin/g++ -o ./Debug/test @"test.txt" -L.
```