

Progetti su più File Sorgenti

- Sono considerate “applicazioni di piccola dimensione”, applicazioni con qualche migliaio di linee di codice
- Un’applicazione anche “di piccola dimensione” non può essere sviluppata in un unico file
→ ***modularità, riutilizzo, leggibilità***
- Deve necessariamente essere strutturata ***su più file sorgente***
 - ***Compilabili separatamente***
 - Da collegare insieme successivamente per costruire l’applicazione

Funzioni come Componenti SW

- Avremmo bisogno di un modulo di codice - ***componente software (servitore) riutilizzabile***
- ***Concetto di funzione (?)***
- Costituisce una *unità di traduzione*:
 - può essere definita in un file a sé stante
 - compilata per proprio conto
 - pronta per essere usata da chiunque

Per usare tale componente software, il cliente:

- non ha bisogno di ***sapere come è fatto*** (cioè, di conoscerne la ***definizione***)
- ***deve conoscerne solo l'interfaccia***:
 - nome
 - numero e tipo dei parametri
 - tipo del risultato

Dichiarazione di funzione

La dichiarazione di una funzione è costituita dalla sola interfaccia, *senza corpo* (sostituito da un ;)

```
<dichiarazione-di-funzione> ::=  
    <tipoValore>      <nome> (<parametri>) ;
```

- Per usare una funzione ***non occorre conoscere tutta la definizione***
- È sufficiente conoscerne la ***dichiarazione*** ovvero la specifica del *contratto di servizio*

Dichiarazione di funzione

- *La dichiarazione* specifica:
 - il nome della funzione
 - numero e tipo dei parametri (non necessariamente *il nome*)
 - il tipo del risultato

Nota: il nome dei parametri non è necessario, se c'è viene ignorato...

→ Avrebbe significato solo nell'ambiente di esecuzione (vedi record di attivazione) della funzione, che però al momento non esiste (non essendoci la definizione)

Dichiarazione vs. Definizione

- **Definizione: dice come è fatto il componente**
 - costituisce *l'effettiva realizzazione* del componente
 - ***NON può essere DUPLICATA***
 - La compilazione di una definizione genera il codice oggetto corrispondente alla funzione
- La ***dichiarazione*** di una funzione costituisce solo una ***specifica delle proprietà*** del componente
 - Può essere duplicata senza problemi
 - Un'applicazione può contenerne più di una
 - La compilazione di una dichiarazione ***non genera alcun codice macchina***

Funzioni e File

- Un programma C è, in prima battuta, una ***collezione di funzioni***
 - Una di queste funzioni è ***SEMPRE*** `main()`
- Il codice deve essere scritto in uno o più file di testo
 - Attenzione: file è un concetto di sistema operativo e non del linguaggio C

Quali regole osservare?

Funzioni e File

- `main ()` può essere scritto dove si vuole nel file
 - Viene invocato dal sistema operativo, che lo identifica sulla base del nome
- Una funzione deve rispettare una regola fondamentale di visibilità
 - Prima che qualcuno possa invocarla, la funzione deve essere stata **dichiarata** (va bene anche definizione – contiene una dichiarazione)
 - ...altrimenti → **errore di compilazione!**

Esempio (singolo file)

File prova.c

```
int fact(int);
```

*Dichiarazione (prototipo):
deve precedere l'uso*

```
int main()
```

```
{
```

```
    int y = fact(3);
```

```
    printf("%d", y);
```

```
    return 0;
```

```
}
```

Uso (invocazione)

```
int fact(int n)
```

```
{
```

```
    return (n<=1) ? 1 : n * fact(n-1);
```

```
}
```

Definizione

Progetti su più file

- Per strutturare un'applicazione su più file sorgente, occorre che ogni file ***possa essere compilato separatamente*** dagli altri
 - Successivamente avverrà il collegamento
- Affinché un file possa essere compilato, tutte le funzioni usate devono essere ***almeno dichiarate*** prima dell'uso
 - Non necessariamente definite

Esempio su due file

File main.c

```
int fact(int);

int main()
{
    int y = fact(3);
    printf("%d", y);
    return 0;
}
```

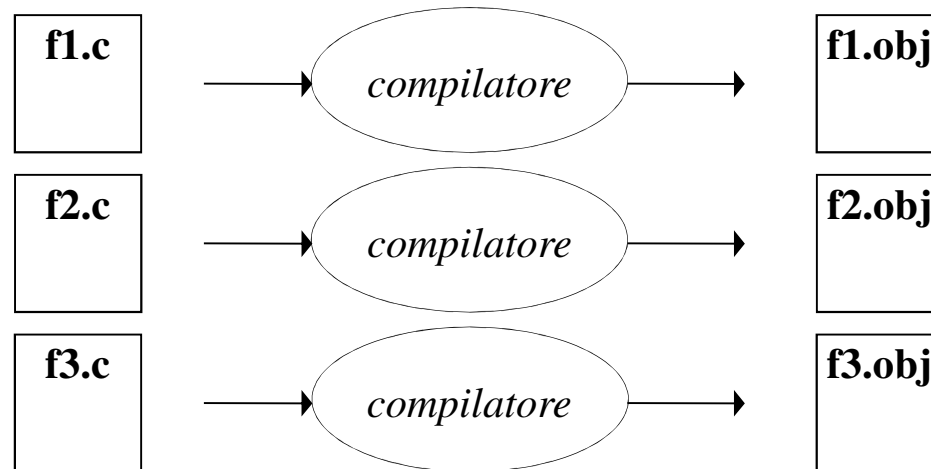
File fact.c

```
int fact(int n)
{
    return (n<=1) ? 1 : n * fact(n-1);
}
```

Compilazione di un'applicazione

1. Compilare i singoli file che costituiscono l'applicazione

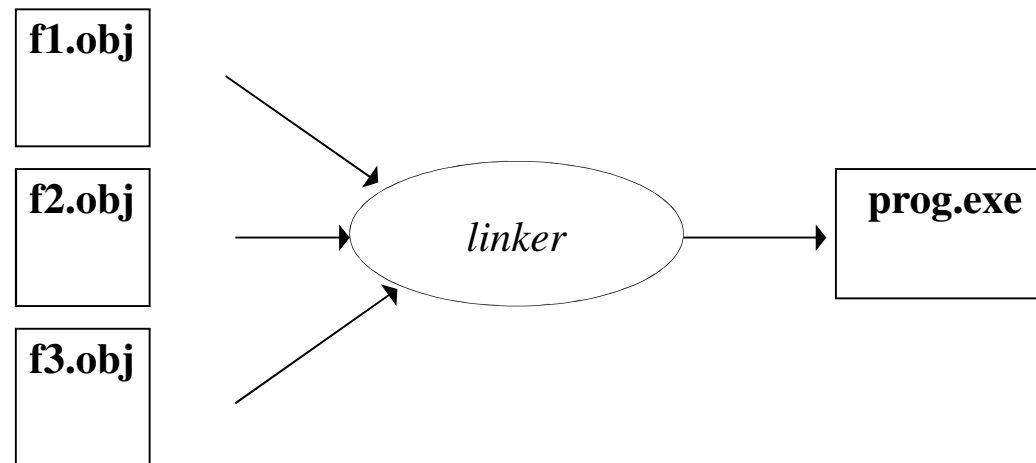
- File *sorgente*: estensione `.c`
- File *oggetto*: estensione `.o` oppure `.obj`



Compilazione di un'applicazione

2. Collegare i file oggetto fra loro e con le librerie di sistema

- File *oggetto*: estensione `.o` oppure `.obj`
- File *eseguibile*: estensione `.exe` oppure nessuna



Riassumendo

Perché la produzione dell'eseguibile vada a buon fine:

- ogni funzione deve essere definita una e una sola volta in uno e uno solo dei file sorgente
 - ***se la definizione manca, si ha errore di linking***
- ogni cliente che *usi* una funzione deve incorporare la dichiarazione opportuna
 - se la dichiarazione manca, ***si ha errore di compilazione*** nel file del cliente

Linker?

Perché, esattamente, serve il linker?

- Il compilatore deve “*lasciare indefiniti*” i ***riferimenti alle chiamate di funzione*** che non sono definite nel medesimo file
- ***Compito del linker è risolvere tali riferimenti***, sostituendoli con gli indirizzi effettivi del codice della funzione

Progetti complessi...

- Ogni *cliente deve contenere le dichiarazioni delle funzioni* che utilizza

Per *automatizzare la gestione delle dichiarazioni, si introduce il concetto di header file (file di intestazione)*

- Scopo: evitare ai clienti di dover trascrivere riga per riga le dichiarazioni necessarie
 - il progettista predispone un *header file* contenente tutte le dichiarazioni relative alle funzioni definite nel suo componente software (o modulo)
 - i clienti potranno semplicemente includere tale header file tramite una direttiva **#include**

Header File

Il *file di intestazione (header)*

- ha *estensione .h*
- ha (per convenzione) *nome uguale al file .c* di cui fornisce le dichiarazioni

Esempio:

- se la funzione **func1** è definita nel file **file2c.c**
- il corrispondente *header file*, che i clienti potranno includere per usare la funzione **func1**, dovrebbe chiamarsi **file2c.h**

Header File

Due formati:

1) `#include <libreria.h>`

include normalmente l'header di ***una libreria di sistema***
la macchina runtime del C sa dove cercare il file header (all'interno di un elenco di directory predefinite)

2) `#include "miofile.h"`

include normalmente un header di "propria produzione"
generalmente occorre indicare alla macchina runtime dove andare a reperirlo (*attenzione al formato dei percorsi, dipende dal sistema operativo, non dal linguaggio*)

Header File

- Attenzione: un ***header file dovrebbe contenere solo dichiarazioni*** e non definizioni (sia di funzioni che di variabili)
 - Possibile problema di una definizione compilata più volte, generando poi anche errori di linking
 - E se servono ***variabili globali utilizzate da più file sorgenti?***
 - Clausola `extern`

Conversione °F / °C

- Versione su singolo file

```
float fahrToCelsius(float f) {  
    return 5.0/9 * (f-32);  
}  
  
int main() {  
    float c = fahrToCelsius(86);  
}
```

Conversione °F / °C

- Suddivisione su due file separati

File `main.c` (*cliente*)

```
float fahrToCelsius(float);  
int main() { float c = fahrToCelsius(86); }
```

File `f2c.c` (*servitore*)

```
float fahrToCelsius(float f) {  
    return 5.0/9 * (f-32);  
}
```

Conversione °F / °C

- Si può introdurre un file header per includere automaticamente la dichiarazione

File `main.c` (*cliente*)

```
#include "f2c.h"  
int main() { float c = fahrToCelsius(86); }
```



File `f2c.h` (*header*)

```
float fahrToCelsius(float);
```

Conversione °F / °C

- Struttura finale dei file dell'applicazione
 - Un file main.c contenente il main
 - Un file f2c.c contenente la funzione di conversione
 - Un file header f2c.h contenente la dichiarazione della funzione di conversione
 - Incluso da main.c