

ESERCIZIO 1

- Creare un nuovo progetto di nome **numeri** ed inserirvi un file **media.c**
- Progettare un algoritmo che:
 - dati **tre** numeri a , b , c presi in input
 - ne calcoli la media e
 - la stampi a video
- Codificare il programma in C e scriverlo in **media.c**

ESERCIZIO 1 (segue)

- Procedere alla compilazione e correggere eventuali errori.
 - Leggere sempre gli errori (*error*)
 - I *warning* non sono errori, ma attenzione a cosa dicono!
- Seguire l'esecuzione del programma con l'uso del *debugger*
 - mettere sotto osservazione le variabili
 - provare ad usare diversi tipi in ingresso (anche diversi per a,b,c) e vedere cosa accade

ESERCIZIO 2

- Si scriva un programma C che:
 - dato un valore in ingresso espresso in gradi Celsius
 - restituisca e stampi a video il valore convertito in gradi Fahrenheit
- Si utilizzi la nota formula di conversione:

$$C = (F - 32) * 5/9$$

ESERCIZIO 3

- Si scriva un programma C che:
 - dato un valore in ingresso espresso in euro
 - e un tasso di cambio
 - restituisca e stampi a video il valore convertito in dollari
- La stampa a video deve rispettare il seguente formato:

`Valore in euro = xxx`

`Valore in dollari = yy Tasso di cambio = zzz`

- Si assuma ad esempio il cambio: 1 USD = 0.74946 Euro

ESERCIZIO 4

- Creare un nuovo progetto di nome **voli** ed inserirvi un file **tempi.c**
- Scrivere un programma C che:
 - legga tre interi positivi da terminale, rappresentanti l'orario di partenza (ore, minuti, secondi) di un vettore aereo
 - legga un quarto intero positivo rappresentante il tempo di volo in secondi e
 - calcoli l'orario di arrivo.