

# ESERCIZIO 1

---

- Creare un nuovo progetto di nome **numeri** ed inserirvi un file **media.c**
- Progettare un algoritmo che:
  - dati **tre** numeri  $a, b, c$  presi in input
  - ne calcoli la media e
  - la stampi a video
- Codificare il programma in C e scriverlo in **media.c**

# ESERCIZIO 1 (segue)

---

- Procedere alla compilazione e correggere eventuali errori.
  - Leggere sempre gli errori (*error*)
  - I *warning* non sono errori, ma attenzione a cosa dicono!
- Seguire l'esecuzione del programma con l'uso del *debugger*
  - mettere sotto osservazione le variabili
  - provare ad usare diversi tipi in ingresso (anche diversi per a,b,c) e vedere cosa accade

## ESERCIZIO 2

---

- Si scriva un programma C che:
  - dato un valore in ingresso espresso in gradi Celsius
  - restituisca e stampi a video il valore convertito in gradi Fahrenheit
- Si utilizzi la nota formula di conversione:

$$C = (F - 32) * 5/9$$

# **ESERCIZIO 3**

---

- Si scriva un programma C che:
  - dato un valore in ingresso espresso in euro
  - e un tasso di cambio
  - restituisca e stampi a video il valore convertito in dollari
- La stampa a video deve rispettare il seguente formato:  
  
**Valore in euro = xxx**  
**valore in dollari = yyy      Tasso di cambio = zzz**
- Si assuma ad esempio il cambio: 1 USD = 0.74946 Euro

# ESERCIZIO 4

---

- Creare un nuovo progetto di nome **voli** ed inserirvi un file **tempi.c**
- Scrivere un programma C che:
  - legga tre interi positivi da terminale, rappresentanti l'orario di partenza (ore, minuti, secondi) di un vettore aereo
  - legga un quarto intero positivo rappresentante il tempo di volo in secondi e
  - calcoli l'orario di arrivo.