

Esercizio 1 – if

Stampa di caratteri in ordine alfabetico

- Realizzare un programma che legge da input tre caratteri, e li stampa in ordine alfabetico
- Utilizzando l'istruzione if
 - Per determinare il secondo carattere, devo per forza utilizzare degli if innestati

Esercizio 2 – switch

Operazioni aritmetiche

- Realizzare un programma che, presi in input 2 operandi reali e un operatore (+, -, *, /), esegue l'operazione stampandone il risultato
- Nel caso in cui l'operatore sia errato o l'operazione non eseguibile, si stampi "undefined"

Esercizio 3

- Si scriva un programma C che, dato un mese, restituisca e stampi a video la stagione corrispondente.
 - Ogni mese viene riferito con l'intero corrispondente
 - Esempio: se l'utente scrive 1 (gennaio), la stagione sarà "inverno"

- Per *marzo, giugno, settembre e dicembre*, si richiede all'utente di specificare anche il giorno
 - Si consideri la stagione precedente fino al giorno 20 e quella successiva dal 21
 - Esempio: 9 → 20, la stagione è estate
 9 → 21, la stagione è autunno