

# DNS – NTP

## Breve descrizione e configurazione dei servizi su Linux

Marco Prandini

### NSS

#### ■ Sintassi di nsswitch.conf

- <entry> ::= <database> ":" [<source> [<criteria> ]]\*
- <criteria> ::= "[" <criteria> + "]"
- <criteria> ::= <status> "=" <action>
- <status> ::= "success" | "notfound" | "unavail" | "tryagain"
- <action> ::= "return" | "continue"

risposta  
ricevuta

la sorgente esiste  
ma non sa rispondere

la sorgente esiste  
ma è occupata

la sorgente non  
è raggiungibile

(i colori indicano  
l'azione di default)

#### ■ Es.

```
passwd: files nis ldap
group: files ldap
hosts: ldap [NOTFOUND=return] dns files
```

## Risoluzione dei nomi - generalità

- La mappatura da nomi di host a indirizzi IP e viceversa è uno dei tanti casi in cui il sistema ha bisogno di un dizionario di nomi
- Il primo accorgimento adottato da GNU/Linux riguarda la *scelta della sorgente di informazioni*
  - Name Service Switch
  - svolta dalla libreria C di sistema
  - supporta un set fisso di possibili database
  - configurata tramite `/etc/nsswitch.conf`
    - vedi man page omonima

## Risoluzione dei nomi – host e IP

```
hosts: ldap [NOTFOUND=return] dns files
```

#### ■ files → la sorgente di informazioni è il file `/etc/hosts`

- formato: <IP> <FQDN> [<ALIAS> ...]
- esempio: `8.8.8.8 dns.google.com gdns`

#### ■ dns → la sorgente di informazioni è il sistema DNS

- l'interrogazione di server DNS è un'ulteriore set di funzioni della libreria C di sistema, il *resolver*
- si configura attraverso `/etc/resolv.conf`
- esempio

```
nameserver 137.204.58.1
domain disi.unibo.it
search ing.unibo.it
```

## DNS caching

### ■ Spesso si trova un server DNS locale

- Miglioramento prestazioni
- Maggiore flessibilità per contesti dinamici

```
~$ cat /etc/resolv.conf
# Dynamic resolv.conf(5) file for glibc resolver(3) generated by resolvconf(8)
#     DO NOT EDIT THIS FILE BY HAND -- YOUR CHANGES WILL BE OVERWRITTEN
nameserver 127.0.1.1
```

### - Tutti gli IP che iniziano per 127 puntano a localhost

```
sudo ss -naup | grep 127.0.1.1:53
...
UNCONN  0      0      127.0.1.1:53   *:*    users:(("dnsmasq",pid=2154,fd=4))
```

## Risoluzione di nomi via NSS

### ■ Il comando `getent` permette di interrogare i database del name service switch

```
getent <db name> <keyword>
```

### Esempi:

```
$ getent passwd las
las:x:1000:1000:Lab Amministrazione Sistemi,,,:/home/las:/bin/bash

$ getent hosts www.unibo.it
137.204.24.35  atrproxy.unibo.it www.unibo.it
```

## Risoluzione nomi DNS diretta

### ■ Per interrogare direttamente il DNS e avere più controllo sulle query si usano tipicamente `host` e `dig`

- non considerano `nsswitch`
- usano i `nameserver` di `resolv.conf` di default
- possono interrogare un server specifico

### ■ `host` (tipicamente per conversioni IP $\longleftrightarrow$ nome)

- query di un nome: `host www.unibo.it`
- query a un server specifico: `host www.unibo.it 8.8.8.8`

### ■ `dig` (tipicamente per ottenere informazioni legate a un dominio diverse da nomi `host`)

- conoscere i Mail eXchanger: `dig mx example.com`
- conoscere i Name Server: `dig ns example.com`

## Sincronizzazione

### ■ L'allineamento dell'ora di un sistema ad un orologio di riferimento è cruciale

- per la diagnostica dei problemi (timestamp su log)
- per i protocolli di autenticazione e autorizzazione (i messaggi hanno una vita limitata)
- per la sincronizzazione di azioni distribuite
- per il valore legale di azioni compiute attraverso i computer

### ■ È possibile usare un protocollo che compensa i ritardi di rete per ottenere informazioni precise via Internet: *Network Time Protocol (NTP)*

- sito ufficiale: <http://www.ntp.org/>
- grande quantità di informazioni su: <http://www.eecis.udel.edu/~mills/ntp.html>

## NTP in breve

### ■ Preciso

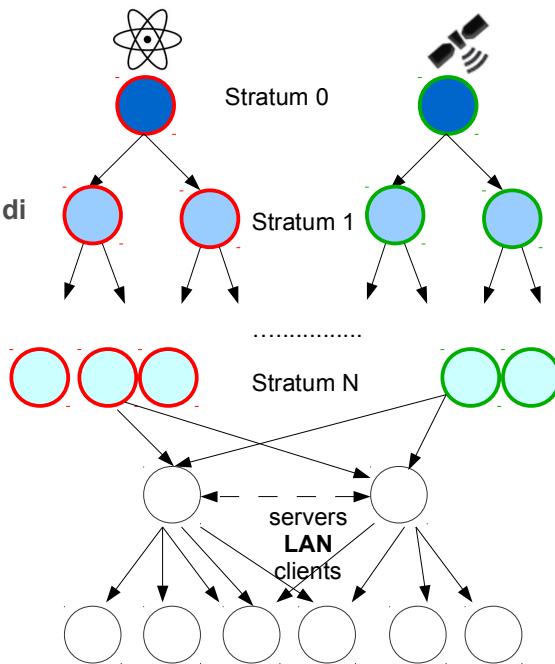
- poche decine di millisecondi di scarto su WAN
- <1 millisecondo su LAN
- supporto di sorgenti HW (oscillatori, GPS, ...)

### ■ Standard

- portato su ogni architettura nota

### ■ Scalabile e affidabile

- *multi-server*
- *strata*
- *peering*
- *auto-keying*



## NTP su Linux

### ■ Il demone *ntpd* è client e/o server in funzione della configurazione

### ■ */etc/ntp.conf* – esempio

```
server 0.ubuntu.pool.ntp.org
server 1.ubuntu.pool.ntp.org
peer fellow.server.lan
```

```
# By default, exchange time with everybody, but don't allow
configuration.
```

```
restrict -4 default kod notrap nomodify nopeer noquery
```

```
restrict -6 default kod notrap nomodify nopeer noquery
```

```
# Local users may interrogate the ntp server more closely.
```

```
restrict 127.0.0.1
```

```
restrict ::1
```

## NTP – inizializzazione e uso sporadico

### ■ Il tool *ntpdate* permette di sincronizzare l'orologio locale a un server NTP

- senza parametri usa i server in *ntp.conf*
  - *ntpd* non deve essere attivo
- accetta come parametro un server specifico

### ■ L'ora viene modificata in due modi

- se la differenza è più di 0.5 secondi: *step*
- se la differenza è meno di 0.5 secondi: *slew* con *adjtime()*

### ■ Non rimpiazza *ntpd*, che usa algoritmi sofisticati

- per compensare errori e ritardi dei pacchetti dai server
- per profilare il comportamento dell'orologio locale