

PROLOG E SISTEMI ESPERTI

- Prolog può essere utilizzato in almeno due modi differenti nella costruzione di sistemi esperti:
 - come semplice linguaggio di realizzazione.
 - sfruttando le caratteristiche del Prolog e definendo e costruendo dei sistemi integrati nel Prolog.
- Il Prolog può essere visto come un sistema a regole di produzione in cui:
 - clausole (regole) Prolog=regole di produzione;
 - asserzioni Prolog = fatti;
 - data-base Prolog = memoria di lungo termine + memoria di lavoro;
 - interprete Prolog=motore inferenziale (basato su una strategia backward, con ricerca in profondità con backtracking).

USO DIRETTO DEL PROLOG

- USO DIRETTO DEL PROLOG NELLA COSTRUZIONE DI SISTEMI ESPERTI A REGOLE
- Un sistema a regole di produzione quale Prolog è solo il nucleo di un sistema esperto.
- Per ottenere tutte le funzionalità di un sistema esperto (quali la possibilità di effettuare ragionamento approssimato, la capacità di interazione con l'utente, la capacità di spiegazione) è necessario estendere tale nucleo di base.

POSSIBILE FORMATO DELLE REGOLE

If precondizione P then conclusione C

If situazione S then azione A

If condizioni C1 and C2 sono vere
then la condizione C è falsa.

- Le regole sono una forma abbastanza naturale per esprimere la conoscenza e godono delle seguenti proprietà:
 - Modularità;
 - Incrementalità;
 - Modificabilità;
 - Trasparenza, cioè capacità di spiegare il proprio comportamento:
 - "How", ovvero come sei arrivato a questa conclusione?
 - "Why", ovvero perchè sei interessato a questa informazione?

ESEMPIO

- Si consideri una semplice regola di produzione (parte della base di conoscenza di un sistema per la diagnosi di guasti a una automobile):

if luci spente and

motorino di avviamento muto

then probabile (0.8) guasto alla batteria

- Il formato della regola è quello del sistema MYCIN. Il valore 0.8 associato alla regola rappresenta il “grado di certezza” con cui può essere raggiunto il conseguente se l’antecedente della regola è vero.

ESEMPIO

- La regola può essere tradotta in una clausola Prolog:

`batteria (guasta) :-`

`luci (spente) ,`

`motorino_avviamento (muto) .`

- Il passo successivo è quello di definire dei meccanismi per il **ragionamento approssimato**.
- La verità di un fatto non viene più valutata utilizzando una logica a due valori {vero, falso}, ma piuttosto utilizzando una logica a più valori (anche infiniti).

RAGIONAMENTO APPROSSIMATO (1)

- A ogni fatto F viene associato un **grado di evidenza** rappresentato mediante un numero reale nell'intervallo $[0,1]$:
 - se il grado di evidenza di F è 0, allora F è falso;
 - se il grado di evidenza di F è 1, allora F è vero;
 - valori intermedi corrispondono a casi di incertezza sulla falsità o verità di F .

- Grado di evidenza **EV** di un fatto **F**

F with EV

(in cui **with** è un operatore).

RAGIONAMENTO APPROSSIMATO (2)

- Relazioni per trattare conoscenza approssimata:

valuta_antecedente (LISTA_EV, EV)

- data la lista **LISTA_EV** dei gradi di evidenza delle condizioni nell'antecedente di una regola, **EV** è il grado di evidenza globale dell'antecedente della regola

valuta_consequente (EV_ANT, CF, EV_CONS)

- data una regola con grado di certezza **CF** e il grado di evidenza **EV_ANT** dell'antecedente, allora **EV_CONS** è il grado di evidenza del conseguente

ESEMPIO

- La regola può allora essere rappresentata mediante la seguente clausola Prolog:

```
batteria(guasta) with EV :-  
    luci(spente) with EV1,  
    motorino_avviamento(muto) with EV2,  
    valuta_antecedente([EV1, EV2], EV_ANT),  
    valuta_consequente(EV_ANT, 0.8, EV) .
```

- Può essere significativo ricercare tutte le soluzioni per un dato goal.

MECCANISMI DI SPIEGAZIONE

- Una semplice spiegazione può essere ottenuta mediante argomenti aggiuntivi nelle asserzioni e nelle clausole.
- Più in particolare:
 - Ogni fatto **F** viene rappresentato mediante una asserzione del tipo
 - **F with EV explain EXPL.**
 - dove **explain** e **with** sono operatori e **EXPL** è la spiegazione associata al fatto **F**.
- Nella clausola corrispondente a una regola viene aggiunta una relazione per sintetizzare la spiegazione.

MECCANISMI DI SPIEGAZIONE

- Ad esempio, la regola precedente può essere rappresentata mediante la clausola:

```
batteria(guasta) with EV explain
  dimostrato(batteria(guasta) with EV,
    a_partire_da([EXPL1,EXPL2])) :-
    luci(spente) with EV1 explain EXPL1,
    motorino_avviamento(muto) with EV2 explain EXPL2,
    valuta_antecedente([EV1,EV2],EV_ANT),
    valuta_consequente(EV_ANT,0.8,EV) .
```

PROLOG E SISTEMI ESPERTI

- **Vantaggi:**
 - possibilità di sfruttare a fondo le caratteristiche del Prolog;
 - efficienza;
 - facilità di realizzazione.
- **Svantaggi:**
 - approccio limitato all'uso di regole di produzione con strategia di inferenza backward;
 - scarsa leggibilità e modificabilità dei programmi.

META-INTERPRETAZIONE

- Il Prolog può essere utilizzato per definire linguaggi di rappresentazione della conoscenza e per la definizione di interpreti (motori inferenziali) per tali linguaggi.
- Si supponga che le regole di produzione siano rappresentate mediante asserzioni Prolog del tipo:

CONSEG cert_fact CF if ANTEC

in cui **cert_fact** e **if** sono operatori, **CONSEG** è un termine Prolog e **ANTEC** è una congiunzione di termini.

- Ogni fatto nella memoria di lavoro sia rappresentato mediante una asserzione del tipo:

F with EV

ESEMPIO

- Definire un meta-interprete che realizza un motore inferenziale **backward** su tali regole. `solve(GOAL, EVID)`
- "GOAL può essere dimostrato con evidenza EVID utilizzando le regole contenute nel data base"

```
solve(true, 1) .  
solve((A, B), EVID) :-  
    solve(A, EV1) ,  
    solve(B, EV2) ,  
    valuta_antecedente([EV1, EV2], EVID) .  
solve(A, EV) :-  
    A with EV.  
solve(A, EV) :-  
    A cert_fact CF if B,  
    solve(B, EVID_ANTEC) ,  
    valuta_consequente(EV_ANTEC, CF, EV) .
```

- Può essere facilmente esteso per fornire spiegazioni e per interagire con l'utente. Non ci si deve limitare alla strategia di ragionamento backward.

ESEMPIO

- Meta-interprete che utilizza una strategia di inferenza **forward**.
- Consideriamo, in primo luogo, il caso di un interprete di base per regole rappresentate come asserzioni Prolog del tipo: **CONSEG if ANTEC**
- Un interprete forward per le regole è definito dal seguente programma:

```
interpreta:- <verifica se si è raggiunto un obiettivo>
interpreta:-      CONSEG if ANTEC,
                  verifica_antec(ANTEC),
                  not (CONSEG),
                  assert (CONSEG),
                  interpreta.

interpreta  :- <riporta fallimento della dimostrazione>.
verifica_antec(ANTEC) "la congiunzione ANTEC è
                      soddisfatta"

verifica_antec((A,B)):- !, call(A), verifica_antec(B).
verifica_antec(A) :- call(A).
```

REGOLE APPLICABILI

- Affinché una regola sia applicabile devono essere soddisfatte due condizioni:
 - L'antecedente della regola deve essere soddisfatto.
 - Il conseguente della regola non deve essere già vero. Ciò permette di evitare che una regola venga applicata più volte sugli stessi dati e che l'interprete vada in ciclo.
- L'interprete non ha una vera e propria fase di risoluzione di conflitti: viene semplicemente attivata la prima regola applicabile.
- Non è difficile realizzare un meta-interprete in cui le fasi di MATCH e CONFLICT-RESOLUTION sono separate.
- Supponiamo che le regole siano rappresentate da asserzioni del tipo:

regola(NOME, CONSEG if ANTEC)

in cui **NOME** è un nome che identifica univocamente ogni regola.

INTERPRETE FORWARD:

risoluzione di conflitti esplicita

```
interpretal :- <verifica se si è raggiunto un obiettivo>
```

```
interpretal :-
```

```
    match(REG_APPLICABILI),
```

```
    conflict_res(REG_APPLICABILI,REGOLA),
```

```
    applica(REGOLA),
```

```
    interpretal.
```

```
interpretal :- <riporta fallimento della dimostrazione>.
```

```
match(REG_APPLICABILI)
```

```
"REG_APPLICABILI: l'insieme di regole applicabili dato il  
    contenuto della memoria di lavoro (data base)"
```

```
match(REG_APPLICABILI) :-
```

```
    setof([REG,CONSEG],applic(REG,CONSEG),REG_APPLICABILI).
```


INTERPRETE FORWARD:

risoluzione di conflitti esplicita

`applic (REG, CONSEG)`

"la regola REG con conseguente CONSEG è applicabile"

```
applic (REG, CONSEG) :-  
    regola (REG, CONSEG if ANTEC),  
    verifica_antec (ANTEC),  
    not (CONSEG) .
```

`conflict_res (REG_APPLIC, [REG, CONSEG])`

"la regola REG con conseguente CONSEG è la regola selezionata all'interno della lista REG_APPLIC di regole"

```
conflict_res (REG_APPLIC, [REG, CONSEG]) :-  
    <selezione della regola da applicare>  
    applica ([REG, CONSEG])  
    "applicazione regola REG con conseguente CONSEG"
```

```
applica ([REG, CONSEG]) :- assert (CONSEG) .
```

MECCANISMO DI SPIEGAZIONE

- È facile aggiungere un meccanismo di spiegazione.
- È sufficiente modificare la definizione della relazione "applica" nel modo seguente:

```
applica([REG, CONSEG]) :-  
    assert(CONSEG),  
    assert(dimostrato(CONSEG, REG)).
```

- Una spiegazione può quindi essere fornita mediante il predicato:

```
spiega(GOAL) :-  
    dimostrato(GOAL, REGOLA), !,  
    regola(REGOLA, GOAL if ANTEC),  
    write('dimostrato '), write(GOAL),  
    write('utilizzando la regola '),  
    write(GOAL if ANTEC).  
  
spiega(GOAL) :-  
    write('fatto '), write(GOAL).
```

COSTRUZIONE DI SISTEMI ESPERTI CON META-INTERPRETAZIONE

- **Vantaggi**

- elevata flessibilità;
- facilità di realizzazione dei meta-interpreti;
- leggibilità e modificabilità (almeno per i meta-interpreti semplici);
- portabilità;
- possibilità di definire meta-interpreti per diversi linguaggi di rappresentazione della conoscenza e diverse strategie di controllo.

- **Svantaggi**

- i meta-interpreti possono diventare difficili da mantenere se il linguaggio di rappresentazione e le strategie di controllo diventano molto complesse;
- elevata inefficienza dovuta alla sovrapposizione di uno o più livelli di interpretazione al di sopra di quello del Prolog;
- Per ovviare al problema di inefficienza è stato proposto di utilizzare tecniche di **valutazione parziale**.