

PROLOG E SISTEMI ESPERTI

- Prolog può essere utilizzato in almeno due modi differenti nella costruzione di sistemi esperti:
 - come semplice linguaggio di realizzazione.
 - sfruttando le caratteristiche del Prolog e definendo e costruendo dei sistemi integrati nel Prolog.
- Il Prolog può essere visto come un sistema a regole di produzione in cui:
 - clausole (regole) Prolog=regole di produzione;
 - asserzioni Prolog = fatti;
 - data-base Prolog = memoria di lungo termine + memoria di lavoro;
 - interprete Prolog=motore inferenziale (basato su una strategia backward, con ricerca in profondità con backtracking).

USO DIRETTO DEL PROLOG

- USO DIRETTO DEL PROLOG NELLA COSTRUZIONE DI SISTEMI ESPERTI A REGOLE
- Un sistema a regole di produzione quale Prolog è solo il nucleo di un sistema esperto.
- Per ottenere tutte le funzionalità di un sistema esperto (quali la possibilità di effettuare ragionamento approssimato, la capacità di interazione con l'utente, la capacità di spiegazione) è necessario estendere tale nucleo di base.

POSSIBILE FORMATO DELLE REGOLE

If precondizione P **then** conclusione C

If situazione S **then** azione A

If condizioni C1 and C2 sono vere

then la condizione C è falsa.

- Le regole sono una forma abbastanza naturale per esprimere la conoscenza e godono delle seguenti proprietà:
 - Modularità;
 - Incrementalità;
 - Modificabilità;
 - Trasparenza, cioè capacità di spiegare il proprio comportamento:
"How", ovvero come sei arrivato a questa conclusione?
"Why", ovvero perchè sei interessato a questa informazione?

ESEMPIO

- Si consideri una semplice regola di produzione (parte della base di conoscenza di un sistema per la diagnosi di guasti a una automobile):

```
if luci spente and  
    motorino di avviamento muto  
then probabile (0.8) guasto alla batteria
```

- Il formato della regola è quello del sistema MYCIN. Il valore 0.8 associato alla regola rappresenta il “grado di certezza” con cui può essere raggiunto il conseguente se l’antecedente della regola è vero.

ESEMPIO

- La regola può essere tradotta in una clausola Prolog:

```
batteria(guasta) :-  
    luci(spente),  
    motorino_avviamento(muto).
```

- Il passo successivo è quello di definire dei meccanismi per il **ragionamento approssimato**.
- La verità di un fatto non viene più valutata utilizzando una logica a due valori {vero, falso}, ma piuttosto utilizzando una logica a più valori (anche infiniti).

RAGIONAMENTO APPROXIMATO (1)

- A ogni fatto F viene associato un **grado di evidenza** rappresentato mediante un numero reale nell'intervallo $[0,1]$:
 - se il grado di evidenza di F è 0, allora F è falso;
 - se il grado di evidenza di F è 1, allora F è vero;
 - valori intermedi corrispondono a casi di incertezza sulla falsità o verità di F .
- Grado di evidenza **EV** di un fatto **F**

F with EV

(in cui **with** è un operatore).

RAGIONAMENTO APPROSSIMATO (2)

- Relazioni per trattare conoscenza approssimata:

valuta_antecedente (LISTA_EV, EV)

- data la lista **LISTA_EV** dei gradi di evidenza delle condizioni nell'antecedente di una regola, **EV** è il grado di evidenza globale dell'antecedente della regola

valuta_conseguente (EV_ANT, CF, EV_CONS)

- data una regola con grado di certezza **CF** e il grado di evidenza **EV_ANT** dell'antecedente, allora **EV_CONS** è il grado di evidenza del conseguente

ESEMPIO

- La regola può allora essere rappresentata mediante la seguente clausola Prolog:

```
batteria(guasta)  with  EV :-  
    luci(spente)  with  EV1,  
    motorino_avviamento(muto)  with  EV2,  
    valuta_antecedente([EV1, EV2], EV_ANT),  
    valuta_conseguente(EV_ANT, 0.8, EV) .
```

- Può essere significativo ricercare tutte le soluzioni per un dato goal.

MECCANISMI DI SPIEGAZIONE

- Una semplice spiegazione può essere ottenuta mediante argomenti aggiuntivi nelle asserzioni e nelle clausole.
- Più in particolare:
 - Ogni fatto **F** viene rappresentato mediante una asserzione del tipo
 - **F with EV explain EXPL**.
 - dove **explain** e **with** sono operatori e **EXPL** è la spiegazione associata al fatto **F**.
- Nella clausola corrispondente a una regola viene aggiunta una relazione per sintetizzare la spiegazione.

MECCANISMI DI SPIEGAZIONE

- Ad esempio, la regola precedente può essere rappresentata mediante la clausola:

```
batteria(guasta) with EV explain
  dimostrato(batteria(guasta) with EV,
  a_partire_da([EXPL1,EXPL2])) :-  

    luci(spente) with EV1 explain EXPL1,  

    motorino_avviamento(muto) with EV2 explain EXPL2,  

    valuta_antecedente([EV1,EV2],EV_ANT),  

    valuta_conseguente(EV_ANT,0.8,EV) .
```

PROLOG E SISTEMI ESPERTI

- **Vantaggi:**
 - possibilità di sfruttare a fondo le caratteristiche del Prolog;
 - efficienza;
 - facilità di realizzazione.
- **Svantaggi:**
 - approccio limitato all'uso di regole di produzione con strategia di inferenza backward;
 - scarsa leggibilità e modificabilità dei programmi.

META-INTERPRETAZIONE

- Il Prolog può essere utilizzato per definire linguaggi di rappresentazione della conoscenza e per la definizione di interpreti (motori inferenziali) per tali linguaggi.
- Si supponga che le regole di produzione siano rappresentate mediante asserzioni Prolog del tipo:

CONSEG cert_fact CF if ANTEC

in cui **cert_fact** e **if** sono operatori, **CONSEG** è un termine Prolog e **ANTEC** è una congiunzione di termini.

- Ogni fatto nella memoria di lavoro sia rappresentato mediante una asserzione del tipo:

F with EV

ESEMPIO

- Definire un meta-interpretore che realizza un motore inferenziale **backward** su tali regole. **solve(GOAL, EVID)**
- "GOAL può essere dimostrato con evidenza EVID utilizzando le regole contenute nel data base"

```
solve(true, 1).  
solve( (A, B) ,  EVID)  :-  
    solve(A, EV1) ,  
    solve(B, EV2) ,  
    valuta_antecedente([EV1, EV2] , EVID) .  
solve(A, EV)  :-  
    A with EV.  
solve(A, EV)  :-  
    A cert_fact CF if B,  
    solve(B, EVID_ANTEC) ,  
    valuta_conseguente(EV_ANTEC, CF, EV) .
```

- Può essere facilmente esteso per fornire spiegazioni e per interagire con l'utente. Non ci si deve limitare alla strategia di ragionamento backward.

ESEMPIO

- Meta-interprete che utilizza una strategia di inferenza **forward**.
- Consideriamo, in primo luogo, il caso di un interprete di base per regole rappresentate come asserzioni Prolog del tipo: **CONSEG if ANTEC**
- Un interprete forward per le regole è definito dal seguente programma:

```
interpreta:- <verifica se si è raggiunto un obiettivo>
interpreta:-      CONSEG if ANTEC,
                  verifica_antec(ANTEC) ,
                  not(CONSEG) ,
                  assert(CONSEG) ,
                  interpreta.

interpreta :- <riporta fallimento della dimostrazione>.

verifica_antec(ANTEC) "la congiunzione ANTEC è
soddisfatta"

verifica_antec((A,B)):- !, call(A), verifica_antec(B) .
verifica_antec(A) :- call(A) .
```

REGOLE APPLICABILI

- Affinché una regola sia applicabile devono essere soddisfatte due condizioni:
 - L'antecedente della regola deve essere soddisfatto.
 - Il conseguente della regola non deve essere già vero. Ciò permette di evitare che una regola venga applicata più volte sugli stessi dati e che l'interprete vada in ciclo.
- L'interprete non ha una vera e propria fase di risoluzione di conflitti: viene semplicemente attivata la prima regola applicabile.
- Non è difficile realizzare un meta-interprete in cui le fasi di MATCH e CONFLICT-RESOLUTION sono separate.
- Supponiamo che le regole siano rappresentate da asserzioni del tipo:
regola (NOME, CONSEG if ANTEC)
in cui **NOME** è un nome che identifica univocamente ogni regola.

INTERPRETE FORWARD: risoluzione di conflitti esplicita

```
interpretal  :- <verifica se si è raggiunto un obiettivo>
interpretal  :-
    match(REG_APPLICABILI),
    conflict_res(REG_APPLICABILI, REGOLA),
    applica(REGOLA),
    interpretal.
interpretal :- <riporta fallimento della dimostrazione>.

match(REG_APPLICABILI)
"REG_APPLICABILI: l'insieme di regole applicabili dato il
    contenuto della memoria di lavoro (data base)"
match(REG_APPLICABILI)  :-
    setof([REG, CONSEG], applic(REG, CONSEG), REG_APPLICABILI).
```

INTERPRETE FORWARD: risoluzione di conflitti esplicita

applic (REG, CONSEG)

"la regola REG con conseguente CONSEG è applicabile"

applic (REG, CONSEG) :-

regola (REG, CONSEG if ANTEC) ,

verifica_antec (ANTEC) ,

not (CONSEG) .

conflict_res (REG_APPLIC, [REG, CONSEG])

"la regola REG con conseguente CONSEG è la regola selezionata all'interno della lista REG_APPLIC di regole"

conflict_res (REG_APPLIC, [REG, CONSEG]) :-

<selezione della regola da applicare>

applica ([REG, CONSEG])

“applicazione regola REG con conseguente CONSEG”

applica ([REG, CONSEG]) :- assert (CONSEG) .

MECCANISMO DI SPIEGAZIONE

- È facile aggiungere un meccanismo di spiegazione.
- È sufficiente modificare la definizione della relazione "applica" nel modo seguente:

```
applica( [REG, CONSEG] ) :-  
    assert( CONSEG ),  
    assert( dimostrato( CONSEG, REG ) ) .
```

- Una spiegazione può quindi essere fornita mediante il predicato:

```
spiega( GOAL ) :-  
    dimostrato( GOAL, REGOLA ), !,  
    regola( REGOLA, GOAL if ANTEC ),  
    write('dimostrato '), write(GOAL),  
    write('utilizzando la regola ' ),  
    write(GOAL if ANTEC ).  
  
spiega( GOAL ) :-  
    write('fatto '), write(GOAL) .
```

COSTRUZIONE DI SISTEMI ESPERTI CON META-INTERPRETAZIONE

- **Vantaggi**
 - elevata flessibilità;
 - facilità di realizzazione dei meta-interpreti;
 - leggibilità e modificabilità (almeno per i meta-interpreti semplici);
 - portabilità;
 - possibilità di definire meta-interpreti per diversi linguaggi di rappresentazione della conoscenza e diverse strategie di controllo.
- **Svantaggi**
 - i meta-interpreti possono diventare difficili da mantenere se il linguaggio di rappresentazione e le strategie di controllo diventano molto complesse;
 - elevata inefficienza dovuta alla sovrapposizione di uno o più livelli di interpretazione al di sopra di quello del Prolog;
 - Per ovviare al problema di inefficienza è stato proposto di utilizzare tecniche di **valutazione parziale**.